

A black and white photograph of a business meeting. In the foreground, two men in suits are shaking hands over a document. The document is titled "CONTRACT" and has some text visible. In the background, another person is visible, holding a pen and looking at the document. The image is framed by green geometric shapes in the corners.

KONTRAX

STEM SOLUTIONS

kontrax.bg

КОМПАНИЯТА

- **КОНТРАКС Е ГРУПА ОТ ФИРМИ, СПЕЦИАЛИЗИРАНИ В**
- **СИСТЕМНА ИНТЕГРАЦИЯ**
- **ДИСТРИБУЦИЯ**
- **ИНЖЕНЕРИНГ**
- **АУТСОРСИНГ**
- **РАЗРАБОТКА НА СОФТУЕР**
- **ПРОИЗВОДСТВО**



КОНТРАКС разполага с най-голямата сервизна мрежа за ИКТ услуги в страната. Всички центрове осигуряват качествено и високо ниво на обслужване



[ВИЖТЕ ВИДЕОТО ВЪВ FACEBOOK ONLINE!](#)

Какво разбираме под STEM?

Фокусът на STEM обучението е върху развиването на мисленето – математическо, логическо и инженерно;

STEM обучението е изкуство, учене чрез преживяване с помощта на технологиите;



ANALYZE DATA INSTANTLY



IMPROVE YOUR RESEARCH

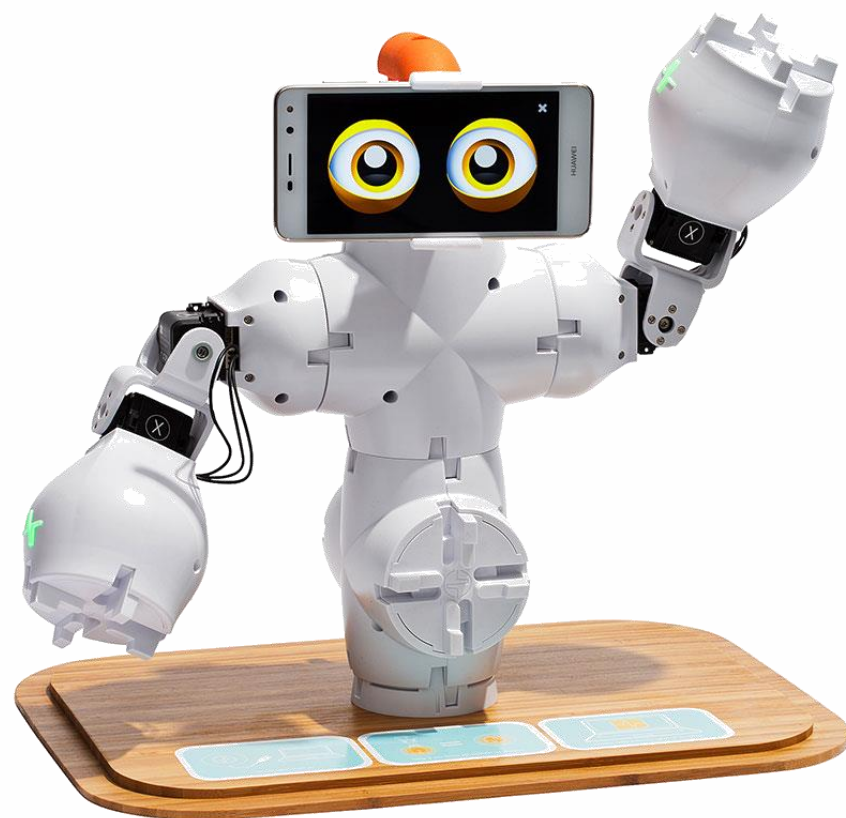


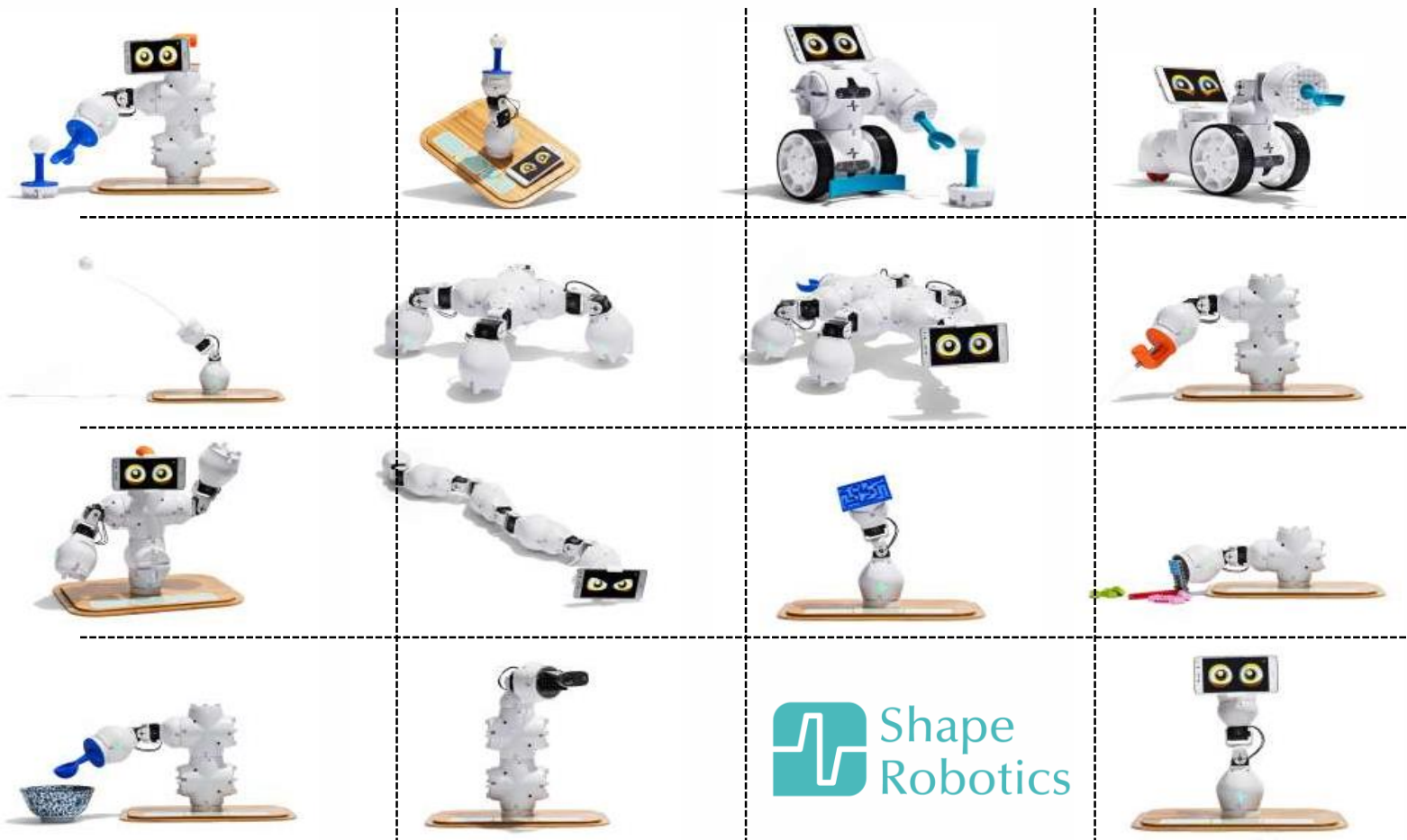
**CREATE INTERACTIVE
WORLDS**

Забавни и достъпни за детския ум - сглобяеми роботи FABLE

Удобни за преподаване на приложни науки

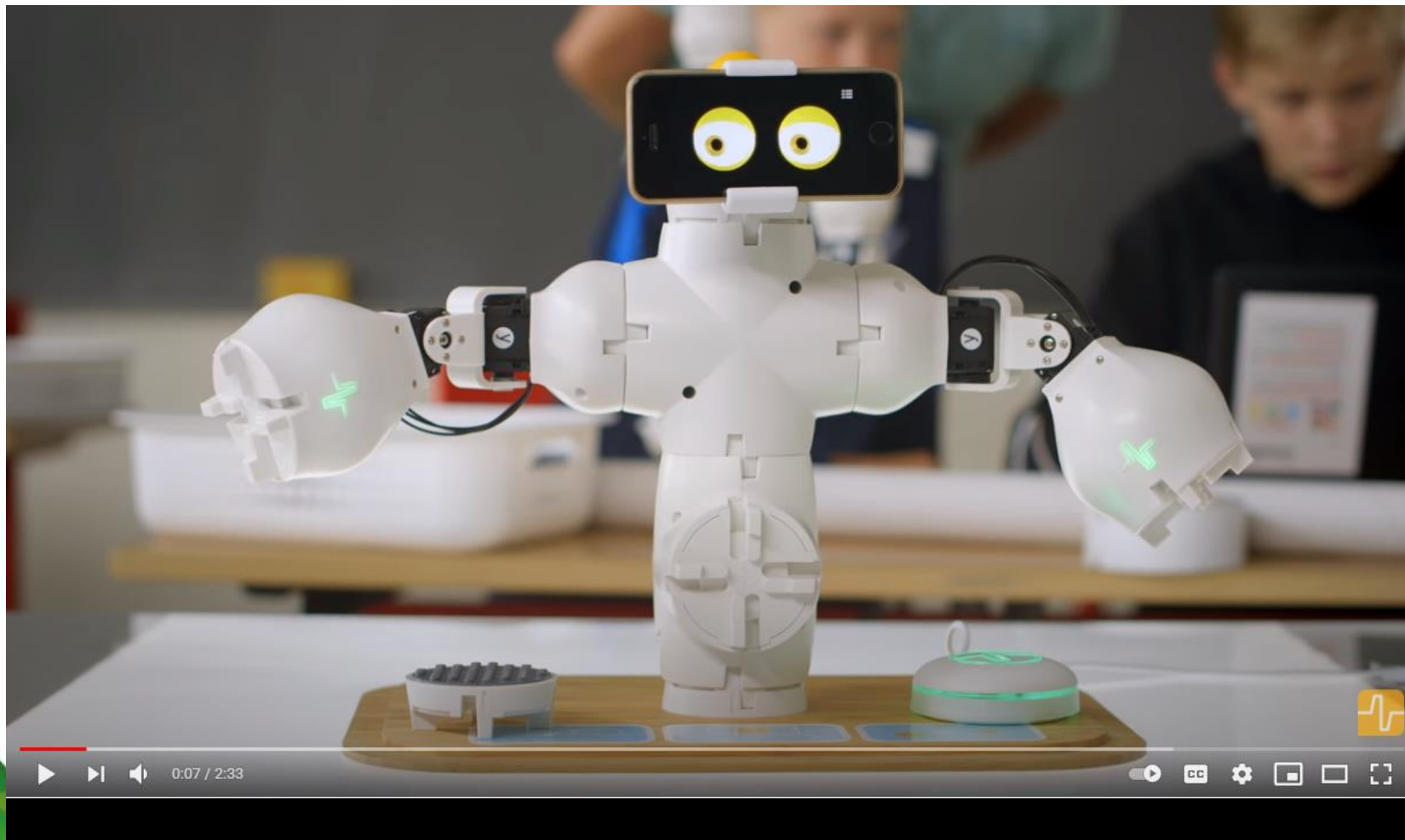
- Физика
- Програмиране
- Математика





 Shape
Robotics

ВИЖ ВИДЕО ONLINE!

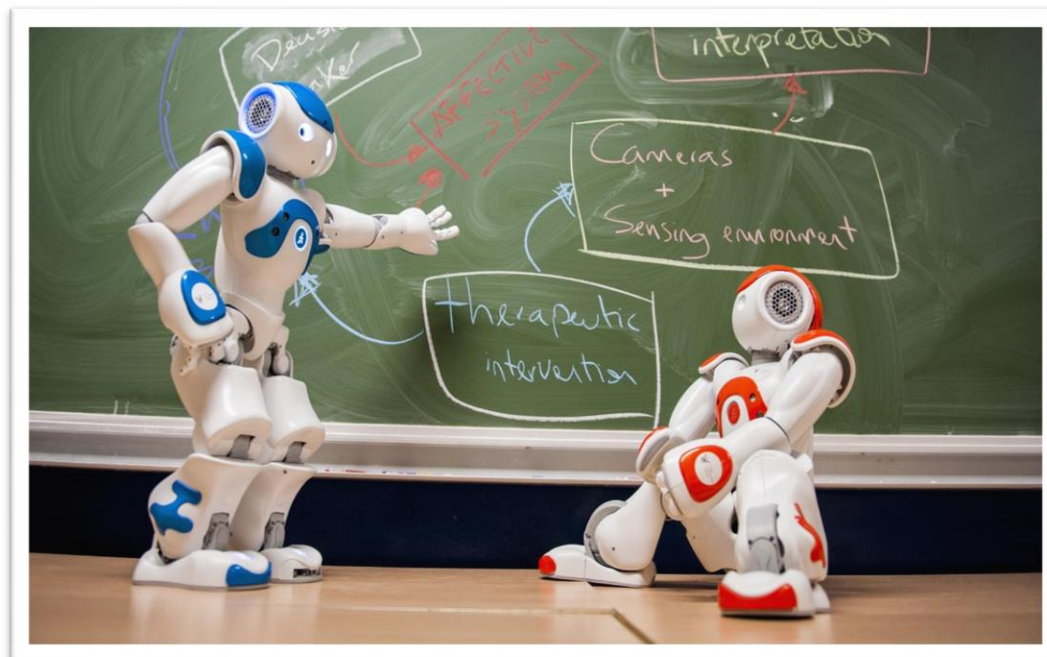


[ВИЖ ВИДЕО ONLINE!](#)

kontrax.bg

МОБИЛЕН ХУМАНОИДЕН РОБОТ NAO

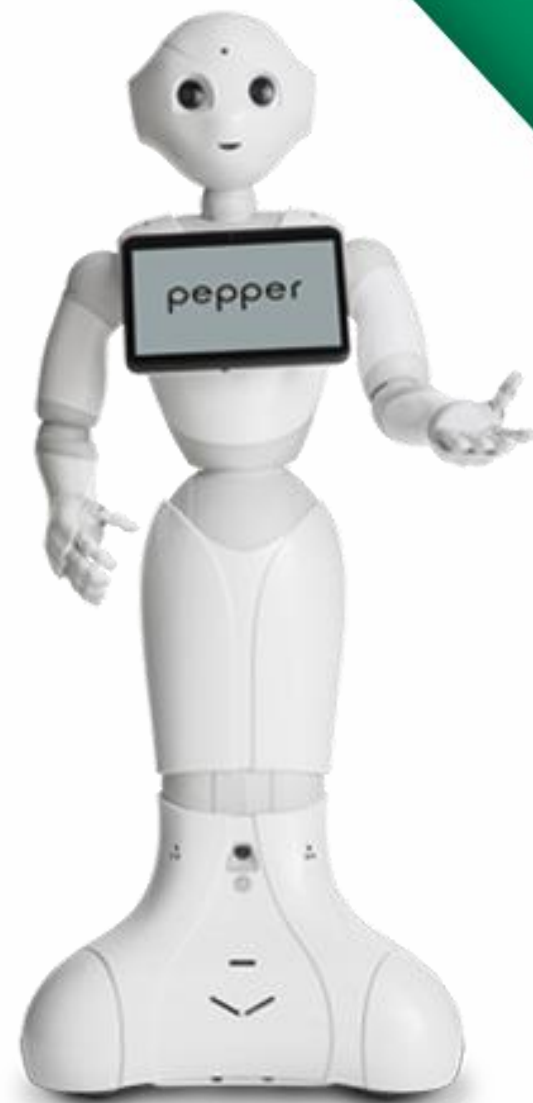
- Програмен език Python
- Човешки вид, лесен за възприемане



- Възможност за обучение на деца със специфични потребности

Как роботът PEPPER общува с хората?

- Програмира се на базата на програмен език Python
- Придвижва се самостоятелно
- Позволява гъвкави движения в ръце, глава и тяло
- Поддържа български език и изпълнява гласови команди
- Разполага с прикачен интерактивен дисплей



PEPPER
INTRODUCTION

THE HUMANOID
ROBOT

▶ ▶▶ ◀ 0:01 / 5:15



[ВИЖ ВИДЕО ONLINE!](#)

kontrax.bg

- АВТОНОМНИ VR/AR/MR ОЧИЛА
- ПРОЕКТИРАНИ ЗА УПОТРЕБА В КЛАС
- ПОДДЪРЖАТ VR, AR & MR СЪДЪРЖАНИЕ
- ДОСТАВЯТ СЕ В КОМПЛЕКТИ ОТ 4 ИЛИ 8
- СИГУРЕН, ПРЕНОСИМ КУФАР ЗА ЗАРЕЖДАНЕ

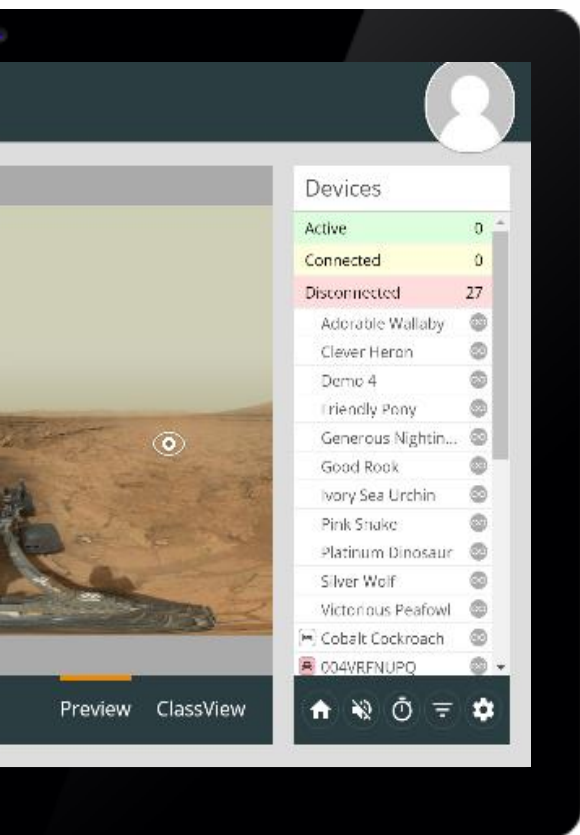


- ПЕРСОНАЛИЗИРАН УЧЕНИЧЕСКИ ИНТЕРФЕЙС;
- ЗАКЛЮЧЕН ЗА ПРЕДОТВРАТЯВАНЕ НА СИСТЕМНИ ПРОМЕНИ;
- УНИКАЛНА СИСТЕМА ЗА УПРАВЛЕНИЕ С ЖЕСТОВЕ;
- ЗАВЪРТАНЕ НА ИЗГЛЕДА С НАКЛОН НА ГЛАВАТА ПРИ СЕДЕЖ;

- СКЕНЕР ЗА QR КОД ЗА НАСТРОЙКА, ДОСТАВКА НА СЪДЪРЖАНИЕ И AR / MR СЪДЪРЖАНИЕ



- НАБОР ОТ ИКОНИ, КОЙТО МОЖЕ ДА СЕ ПЕРСОНАЛИЗИРА ОТ УЧИТЕЛЯ;



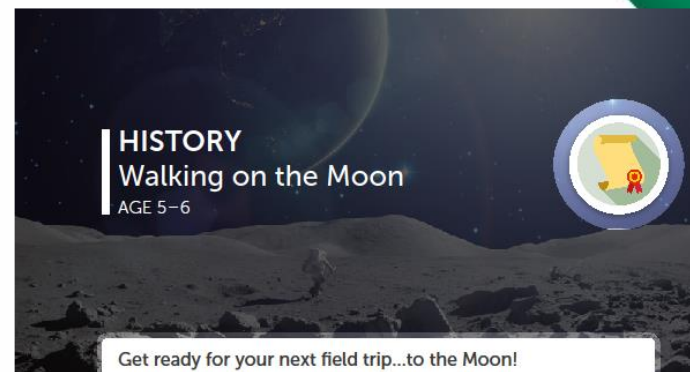
- УДОБЕН ЗА УЧИТЕЛИТЕ ИНТЕРФЕЙС
- СЪЗДАВАНЕ, ЗАПАЗВАНЕ И СПОДЕЛЯНЕ НА ПЛЕЙЛИСТИ
- ПРОСЛЕДЯВАНЕ НА ФОКУСА НА УЧЕНИКА
- ИЗГЛЕД НА ОЧИЛАТА В РЕАЛНО ВРЕМЕ (CLASSVIEW)
- ЗАКЛЮЧВАНЕ НА АКТИВНОСТТА ПРИ ИЗПОЛЗВАНЕ В КЛАСНАТА СТАЯ

РЕСУРСИ, СЪГЛАСУВАНИ С УЧЕБНИТЕ ПРОГРАМИ

- ХИЛЯДИ ПРЕДВАРИТЕЛНО СЪЗДАДЕНИ ПЛАНОВЕ ЗА УРОЦИ;
- НОВО СЪДЪРЖАНИЕ СЕ ДОБАВЯ ВСЕКИ МЕСЕЦ;
- КАЧВАНЕ НА СОБСТВЕНО СЪДЪРЖАНИЕ:
 - 360 ИЗОБРАЖЕНИЯ И ВИДЕА;
 - 3D МОДЕЛИ ЗА СМЕСЕНА РЕАЛНОСТ;
- СЪДЪРЖАНИЕ НА ДРУГИ ПРОИЗВОДИТЕЛИ:
 - CO-SPACES;
 - THINGLINK;



- **СТОТИЦИ ОБРАЗОВАТЕЛНИ 360-ГРАДУСОВИ СНИМКИ И ВИДЕОКЛИПОВЕ С ВИСОКА РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ**
- **НАД 100 ПРЕДВАРИТЕЛНО СЪЗДАДЕНИ ПЛЕЙЛИСТИ, ОРГАНИЗИРАНИ ПО ПРЕДМЕТ / ТЕМА**
- **ПЛАНОВЕ ЗА VR УРОЦИ, СЪОБРАЗЕНИ С УЧЕБНАТА ПРОГРАМА, ВЪРХУ ОТПЕЧАТАНИ ЛИСТОВЕ СЪС СЪВЕТИ ЗА УЧИТЕЛИТЕ И КЛЮЧОВИ ВЪПРОСИ**
- **ФУНКЦИОНАЛНОСТ ЗА ТЪРСЕНЕ НА КЛЮЧОВИ ДУМИ**
 - **ВЪЗМОЖНОСТ ЗА КАЧВАНЕ НА СОБСТВЕНИ 360-ГРАДУСОВИ СНИМКИ ИЛИ ВИДЕОКЛИПОВЕ**



► **Learning Areas**

- > Finding out about significant events in the past
- > Finding out about the lives of significant individuals



► **Before Your Trip to the Moon:**

How far away is the moon? How long would it take to get there? Who was the first person to step on the moon? Begin to tell the story of Armstrong, Aldrin and Collins' mission and explain that we will be joining them on their trip to the moon. Act out putting on a space suit and ask how they are feeling.

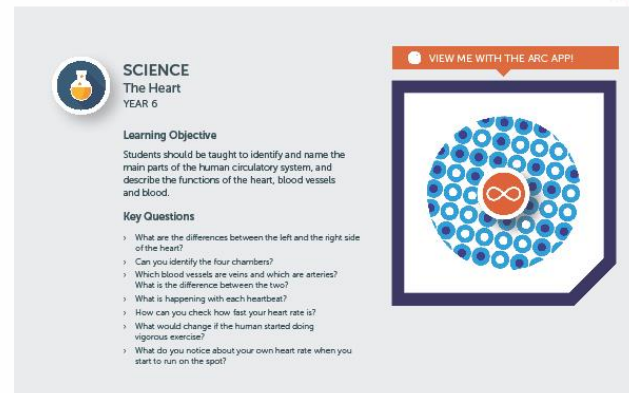
► **Immersive Experience**

Allow students time to explore each scene on their own first. After a minute or so of independent exploration, turn the headset screens off using your teacher dashboard to bring students back into the room. Collect student ideas about points of note, then dive back in, making sure you draw attention to:

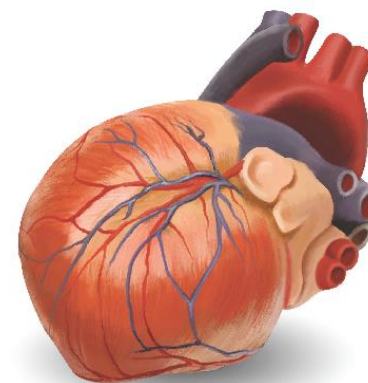
- > Eagle – the Lunar Module which landed on the moon. Where is Saturn V?
- > Who were the first two people to walk on the moon? Why is Michael Collins not there?

Space Collection		Look for this icon 
Subject	Area of Study	
	HISTORY SIGNIFICANT EVENTS AND INDIVIDUALS	
Science	Materials	
Art	Texture	
English Language	Reading and understanding	
Design and Technology	Design, make and evaluate	
Mathematics	Time	
Physical Education	Balance	
Computing	Multimedia and word processing	

- **СТОТИЦИ ВКЛЮЧЕНИ ОБРАЗОВАТЕЛНИ 3D МОДЕЛИ**
- **АНИМИРАНИ AR МОДЕЛИ**
- **ЛИСТОВЕ С УРОЦИ С ДОБАВЕНА РЕАЛНОСТ, СЪГЛАСНО УЧЕБНОТО СЪДЪРЖАНИЕ**
- **УЧЕБНИ РАБОТНИ ЛИСТОВЕ ЗА ПОСЛЕДВАЩИ ДЕЙНОСТИ**



The screenshot shows a digital learning interface. On the left, there is a circular icon with a heart and a pulse line, followed by the text 'SCIENCE The Heart YEAR 6'. Below this is a 'Learning Objective' section stating that students should identify and name the main parts of the human circulatory system and describe the functions of the heart, blood vessels, and blood. This is followed by a 'Key Questions' section with seven questions related to the heart's structure and function. On the right, there is a button labeled 'VIEW ME WITH THE ARC APP!' above a square frame containing a 3D model of a heart composed of many small blue spheres, with a red infinity symbol in the center.



en-GB/20075413

comcenAV



CLASSVR[®]

Virtual Reality for Schools

▶ ⏩ 🔊 0:00 / 4:26



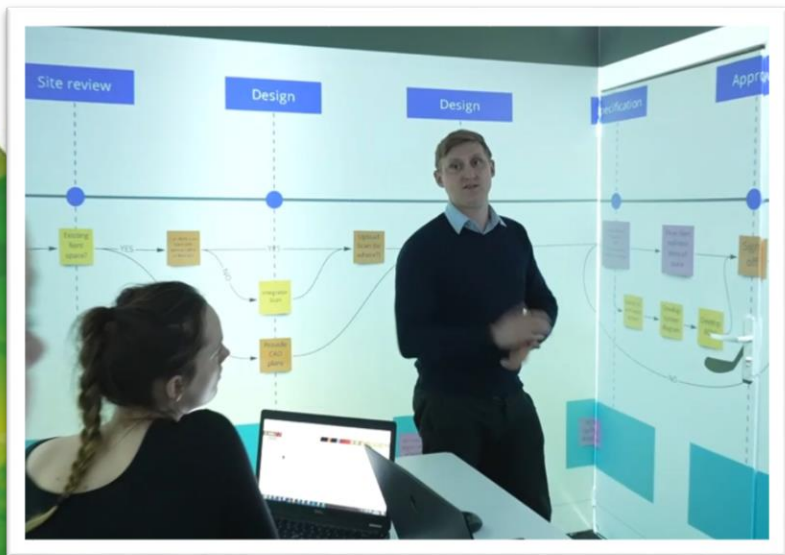
ВИЖ ВИДЕО ONLINE!

- ВКЛЮЧЕНИ СТОТИЦИ 3D МОДЕЛИ С ВИСОКА РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ
- НАД 100 ПРЕДВАРИТЕЛНО СЪЗДАДЕНИ ПЛЕЙЛИСТИ, ОРГАНИЗИРАНИ ПО ПРЕДМЕТ / ТЕМА
- РАБОТЯТ И С ARCUBE
- ФУНКЦИОНАЛНОСТ ЗА ТЪРСЕНЕ ПО КЛЮЧОВИ ДУМИ
- ВЪЗМОЖНОСТ ЗА КАЧВАНЕ НА СОБСТВЕНИ 3D МОДЕЛИ ОТ SKETCHFAB / MICROSOFT PAINT 3D / GOOGLE POLY / TINKERCAD



**ИМЕРСИВНА ВИРТУАЛНА РЕАЛНОСТ****РЕШЕНИЕТО СЕ СЪСТОИ ОТ:**

- **ПРОЕКЦИОННА СТЕНА;**
- **УЛТРАКЪСОФОКУСНИ ПРОЕКТОРИ;**
- **СОФТУЕР ЗА СМЕСВАНЕ НА ПРОЕКЦИЯ ЗА ЪГЛОВА ПРОЕКЦИЯ С АВТОМАТИЧНА КАЛИБРАЦИЯ С УЕБ КАМЕРА;**



- **ОПТИЧНА ПРОСЛЕДЯВАЩА СИСТЕМА С ПРОСЛЕДЯВАНЕ НА ПОЗИЦИЯТА НА ГЛАВАТА КОМПЮТЪР;**
- **АКТИВНИ ОЧИЛА, СИНХРОНИЗИРАНИ С ПРОЕКТОРИТЕ;**
- **СОФТУЕР ЗА РАЗРАБОТКА ЗА СЪЗДАВАНЕ И СИМУЛИРАНЕ НА ВИРТУАЛНА СРЕДА**

KONTRAX

igloo



ВИЖ ВИДЕО ONLINE!

kontrax.bg

Подпомагат учителите и учебния процес с редица възможности:

- за образование в хибридна среда (чрез преподаване в присъствени и отдалечена форма едновременно)
- За интелигентно разпознаване на почерк

Newline



- с UHD разделителна способност
- с видеоконферентна връзка
- с образователни приложения
- Чрез лесно и бързо сдвояване с други устройства



HUAWEI IdeaHub

▶ ▶ 🔊 0:00 / 13:03



[**ВИЖ ВИДЕО ONLINE!**](#)

kontrax.bg



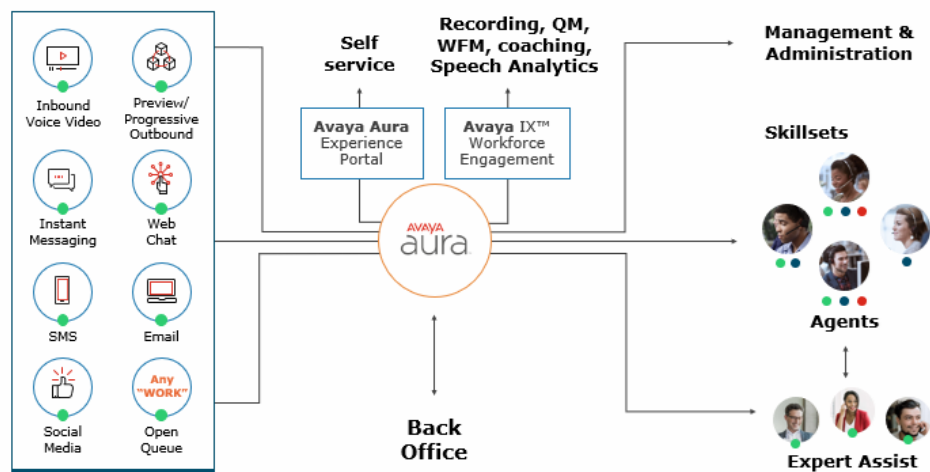
ВИЖ ВИДЕО ONLINE!

kontrax.bg

СПЕЦИФИЧНИ РЕШЕНИЯ, В ЗАВИСИМОСТ ОТ ПРОФИЛА НА УЧИЛИЩЕТО ПРОФЕСИОНАЛНА ОБЛАСТ „ТЕЛЕКОМУНИКАЦИИ“

КОНТАКТ ЦЕНТЪР РЕШЕНИЕ С ПРОИЗВОДИТЕЛ AVAYA – СЪСТОИ СЕ ОТ:

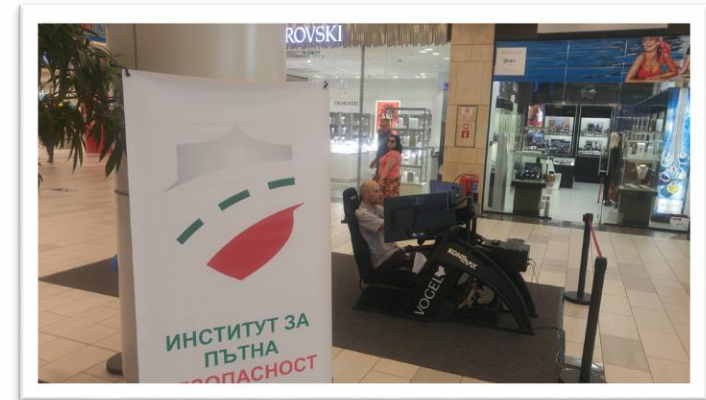
- СЪРВЪР;
- КОНТАКТЕН ЦЕНТЪР, КОЕТО Е СОФТУЕРНО ПРИЛОЖЕНИЕ ИНСТАЛИРАНО ВЪВ ВИРТУАЛНАТА СРЕДА;
- КРАЙНИ УСТРОЙСТВА – ТЕЛЕФОНИ (ВИСОК, СРЕДЕН, НИСЪК КЛАС В ЗАВИСИМОСТ ОТ ЙЕРАРХИЯТА)



Онагледяваща схема на решението

РЕАЛИСТИЧНО ОБОРУДВАНА КАБИНА С ОРИГИНАЛНИ ЧАСТИ НА АВТОМОБИЛ
КАТО РЕАЛИСТИЧЕН ВОЛАН, ПЕДАЛИ И ПРЕВКЛЮЧВАНЕ НА ПРЕДАВКИТЕ,
ВИБРИРАЩ ЗВУКОВ МОДУЛ.

- СЕДАЛКА С 3-ТОЧКОВ КОЛАН
- ТРИ ЕКРАНА ЗА 180 ГРАДУСОВА ВИЗУАЛИЗАЦИЯ.
- ИНТЕГРИРАНА КАМЕРА ЗА ПРОСЛЕДЯВАНЕ
НА ПОГЛЕДА ПРЕЗ РАМОТО И ОГЛЕДАЛАТА;



- СОФТУЕРНИ МОДУЛИ, ВКЛЮЧВАЩИ
ОСНОВНИ УМЕНИЯ;
- **СОФТУЕРЪТ Е ЛОКАЛИЗИРАН НА
БЪЛГАРСКИ ЕЗИК!**



ВИЖ ВИДЕО ONLINE!

РЕШЕНИЯ ОТ KYOCERA С ДОБАВЕНА СТОЙНОСТ

- ЕФИКАСНИ И ИЗПИТАНИ РЕШЕНИЯ ЗА ЕЖЕДНЕВНАТА РАБОТА:
- БОГАТА ГАМА ПЕЧАТАЩИ УСТРОЙСТВА С НИСКА СЕБЕСТОЙНОСТ НА КОПИЕТО;
- СОФТУЕРНО ПРИЛОЖЕНИЕ KYOCERA TEACHING ASSISTANT ЗА СЪЗДАВАНЕ, ПРОВЕРКА И ОЦЕНКА НА ТЕСТОВЕ;



BENNETT OFFICE TECHNOLOGIES

*KYOCERA
TEACHING ASSISTANT*

Overview

by: Steve Gardner

▶ ▶▶ 🔊 0:01 / 8:13



[ВИЖ ВИДЕО ONLINE!](#)



ВИЖ ВИДЕО ONLINE!

ИЗКУСТВО С МЕБЕЛИ ЗА ВСЯКА STEM ЗОНА

- УЧЕНИЧЕСКИ МЕБЕЛИ;
- МЕБЕЛИ ЗА ЛАБОРАТОРИИ;
- ШКАФОВЕ И ПРЕГРАДНИ
СТЕНИ;
- МЕКА МЕБЕЛ – КЪТ ЗА
ОТДИХ;



PRODUCING FOR YOU SINCE 1993

ERNUR SCHOOL & OFFICE SUPPLIES

WE PRODUCE SCHOOL AND OFFICE FURNITURES WITH PASSION

- KINDERGARTEN FURNITURES
- LABORATORY FURNITURES
- SCHOOL FURNITURES
- OFFICE FURNITURES



▶ ⏪ 🔊 0:02 / 5:06

www.ernur.com.tr

ВИЖ ВИДЕО ONLINE!

kontrax.bg

ПРОЕКТ: Доставка на специализирано оборудване и софтуер за нуждите на лаборатория „Виртуална реалност“ по проект „Изграждане и развитие на Център за върхови постижения „Наследство БГ“, финансиран по Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“ 2014-2020, приоритетна ос 1 „Научни изследвания и технологично развитие“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейския фонд за регионално развитие (ЕФРР)“ за СУ
Доставка, монтаж и въвеждане в експлоатация на имерсивна проекционна ъглова стена с предна проекция тип WorldViz VizMove Projection VR

Системата се състои от:

- Два ултра късофокусни лазерни 120Hz 3D проектора със стойки за монтиране;
- Софтуер за смесване на проекция за ъглова проекция с две страни с автоматична калибрация с уеб камера;
- Оптична проследяваща система с проследяване позицията на главата и безжичен специализиран контролер за взаимодействие, с капацитет на проследяваното пространство 20 m2, софтуер за проследяване, риг за калибрация, стойки за монтиране на сензори, суич, окабеляване;
- Компютър със специализирани ядра за проследяване на лъчи и изкуствен интелект;
- 15 чифта активни очила, синхронизирани с проекторите; USB зарядна станция с 5 порта;

Софтуер за разработка за създаване и симулиране на виртуална среда WorldViz Vizard Enterprise Software

- бърза разработка - вградени възможности за дописване на команди (code completion) и визуално отстраняване на грешки (visual debugging); вградено интерактивно ядро за симулации; публикуване на изпълними файлове; споделяне и демонстриране на приложения от всеки компютър;
 - Инструмент за редакция и изследване на сцени; 3D Viewer за преглед на модели, граф структури, статистика за полигони и анимации;
 - Програмиране на Python;
 - Добавка за разширена реалност (Augmented Reality);
 - Импортиране на файлове
 - Симулация на динамична физика за твърди тела;
 - Възможност изпълнението на симулациите на компютърен клъстер от няколко компютъра;
 - SDK, позволяващо разработка на собствени добавки за софтуера;
 - Инсталация и настройка на системата, обучение на място.

ПРОЕКТ: Доставка на специализирано оборудване и софтуер за нуждите на лаборатория „Виртуална реалност“ София Тех парк

- **L - образна прожекционна стена, съставена от два екрана - един фиксиран и един подвижен; Подвижният екран е закрепен към неподвижния като може да се завърта от позиция перпендикулярна на неподвижния екран до позиция в една права линия с неподвижния екран; Двата екрана са с размери: неподвижен екран - 2800 x 2100 мм подвижен екран -1400 x 2100 мм**
 - 6 късофокусни проектора със стойки за монтиране;
 - Софтуер за смесване на проекция за ъглова проекция с две страни;
 - Оптична проследяваща система с проследяване позицията на главата и безжичен специализиран контролер за взаимодействие, с капацитет на проследяваното пространство 20 m2, софтуер за проследяване, риг за калибрация, стойки за монтиране на сензори, суич, окабеляване;
 - Компютърна управляваща система състояща се от 4 работни станции: компютърна система за динамична корекция на изображението със специализиран софтуер за управление и три компютърни системи, всяка управляваща по два прожектора;
 - 20 чифта пасивни очила за 3D визуализация;

Доставка на различни типове очила и шлемове за виртуална и добавена реалност

- nVidia 3D VISION 2 WIRELESS GLASSES KIT
- Google glasses
- Sony SmartEyeglass
- Kinect for Windows v2
- Nvidia Sheeld Екран: 5"

ПРОЕКТ ПО НАЦИОНАЛНА ПРОГРАМА „ИЗГРАЖДАНЕ НА УЧИЛИЩНА STEM СРЕДА“

**ДОСТАВКА, ИНСТАЛАЦИЯ И МОНТАЖ НА ОБОРУДВАНЕ И ОБЗАВЕЖДАНЕ ПО
ПРОЕКТ "STEM ЦЕНТЪР ЗА ПРОФЕСИИ НА БЪДЕЩЕТО" ЗА СПГ „АЛЕКО
КОНСТАНТИНОВ“, ГР. СВИЦОВ. ИЗГРАЖДАНЕ ЗА 4 ИНОВАТИВНИ КАБИНЕТА.**



- ЗАЛА С АВТОСИМУЛАТОРИ;
- ЗАЛА ЗА РЕШАВАНЕ НА ИЗПИТНИ ЛИСТОВКИ
- ЗАЛИ С ВИРТУАЛНА РЕАЛНОСТ
- КЪТ ЗА ОТДИХ

**Доставка, инсталация и монтаж на оборудване по проект
„FABLab за ВМГ „СВ. НИКОЛАЙ ЧУДОТВОРЕЦ“**

- **Зоната за виртуална (VR) и добавена реалност (AR)**
- **Кът за образователна роботика**



„STEM ТРАНСФОРМАЦИЯ В ЦЕНТЪР ОТ ПРИРОДНИ КЪМ ИНЖЕНЕРНИ НАУКИ“

- Доставка, инсталация и монтаж на оборудване по проект за ПГТЕ „Хенри Форд“



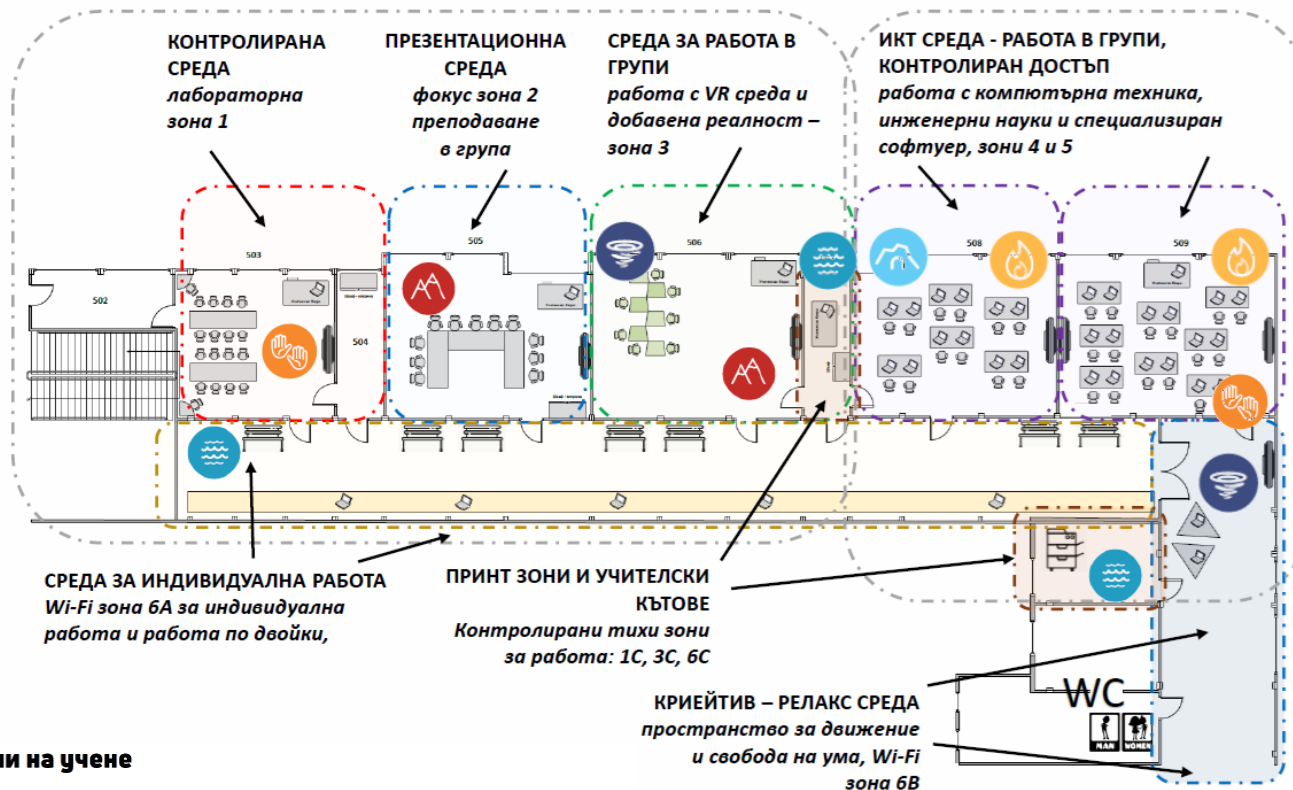
STEM ТРАНСФОРМАЦИЯ В ЦЕНТЪР ОТ ПРИРОДНИ КЪМ ИНЖЕНЕРНИ НАУКИ

STEM център с максимален капацитет
126 учебни места

- 2x зони за презентирание, преподаване и движение
- 2x зони за работа по групи, както и ниши и кътове за фокусирана индивидуална работа
- 2x зони за учене чрез правене, която е и с контролиран достъп, защото съдържа инструменти, техника, химикали
- 1x тих кът за подготовка на учителите
- 2x тих кът за подготовка на ученици в индивидуална работа или работа по двойки
- 2x криейтив къта с възможност за динамика в обкръжаващата среда и учене с движение

ПРИРОДНИ НАУКИ

ИНЖЕНЕРНИ НАУКИ



Режими на учене



на върха
едностранно
комуникация



пещера
индивидуална
работа



огнище
работа по
групи



езерце
социализация



преживяване
учене чрез правене

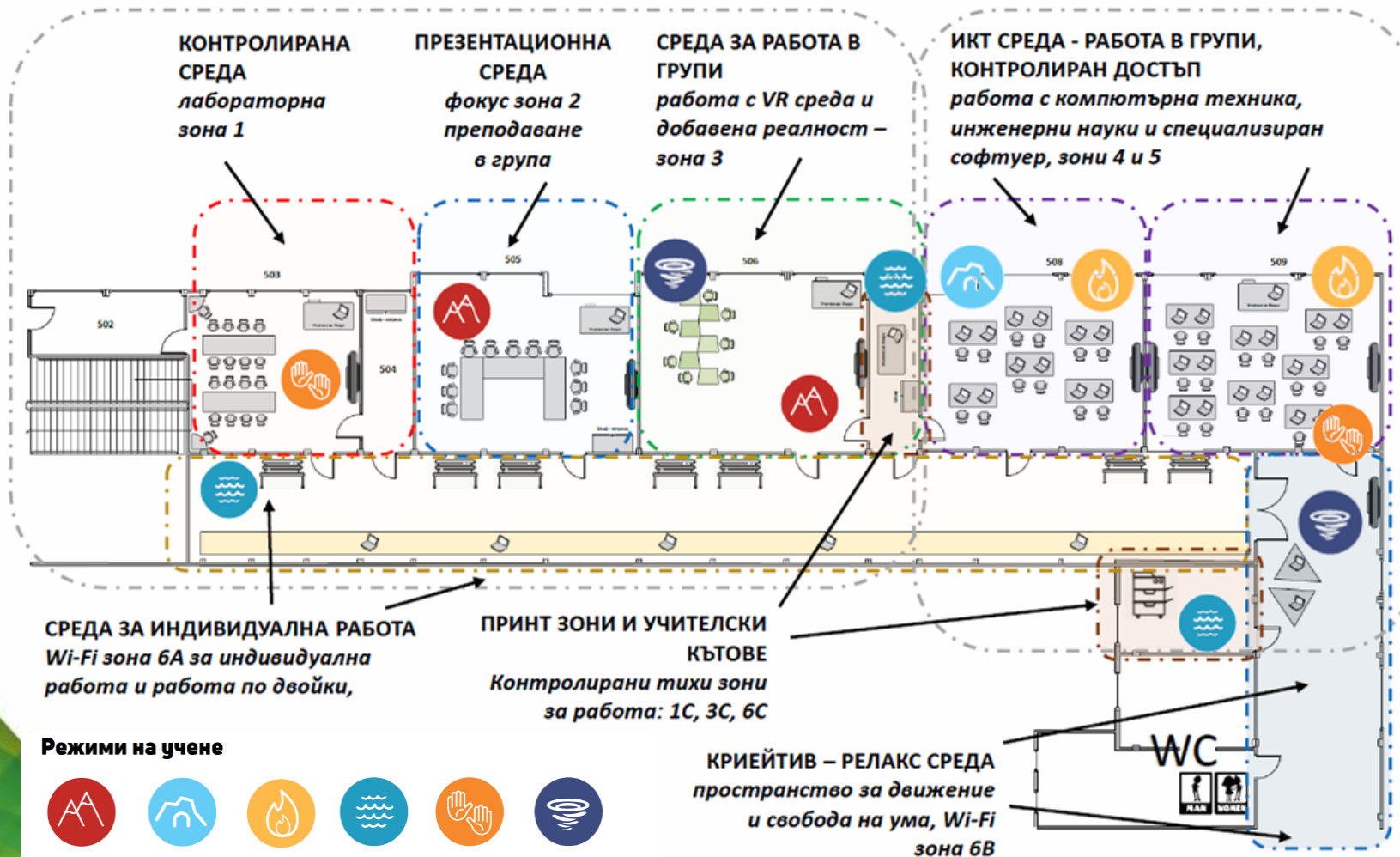


движение
физическа дейност

ПРОЕКТ по национална програма „STEM“ за ПГТЕ Хенри Форд“

ПРИРОДНИ НАУКИ

ИНЖЕНЕРНИ НАУКИ



КОНТРАХ

**Благодарим за
вниманието!**

Ул. Тинтява 13
1113 София, България
Тел.: +359 2 960 977
Факс: +359 2 960 9797
E-mail: sales@kontrax.bg